**Legenda Mapy**

1.Wiata ze stołami

2.Ognisko

3. Gril

4-5.Prysznice

6.Namiot ( Wieczór Mashera)

7.Mycie sprzętu i woda dla psów

8,9,10,11,12. Steake out

13.Scena

14.Start

15.Meta

16. Steake out

17.Anty doping

18.Wystawcy

19.Parking

20.Biuro

21.Toy Toy

22.Agregat prądotwórczy

23.Punkt Weterynaryjny

24.Karetka

25.Basen na wodę

26. Punkt wydawania posiłków dla zawodników